

**REGULAMENTUL ȘI PROGRAMUL
LIGII DE TOAMNĂ - IARNĂ IDM 2016-2017**

REGULAMENT

Locul de desfășurare a competițiilor

- Clubul IDM București, Spl. Independenței nr. 319B;
- tel: 021/316-1052, 072BOWLING, 072BILIARD, 072IDMCLUB.

Perioada de desfășurare

Începând cu 05 decembrie 2016.

Participanți

- Echipe de 3 jucători, plus rezerve (numărul lor nu e limitat). Jucătorii se consideră înscriși din momentul achitării taxei de participare;
- Fiecare echipă își nominalizează un căpitan;
- Jucătorii pot avea orice vârstă, sex și orice nivel de performanță;
- Jucătorii primesc handicapuri, în funcție de mediile lor anterioare. Handicapul este egal cu diferența 100% dintre scorul de referință și media jucătorului.

Organizare

- Managerul ligii: Ene Manole 0721249503;
- Site-ul oficial: www.idmclub.ro.

Înscrieri

- Înscrierile se încheie pe 04 decembrie 2016;

- Modul de înscriere: Înscrierile se fac la dl. Ene Manole, managerul ligii. Înscrierea este considerată definitivă atunci când se achită taxa de înscriere.

Taxa de înscriere

- 50 lei/jucător

- Sumele strânse din taxele de înscriere se constituie în fond de premiere, care va fi repartizat la sfârșitul ligii, conform prevederilor de mai jos:

Premii:

- locul I echipe 2400 lei;

- Locul II 1800 lei;

- Locul III 1200 lei;

- Locul IV 600 lei.

Diplome și cupe pentru primele 3 locuri la echipe și individual, precum și carduri de wellness și jocuri pentru locurile I – VI la individual.

Zilelele și orele de desfășurare

- Ziua, ora și pista pe care va juca fiecare echipă se anunță de către managerul ligii, cu 3 zile înaintea desfășurării meciului, zile de desfășurare luni și miercuri;

- Amânări: Dacă meciul nu se poate desfășura la data și ora respectivă, echipele pot amâna meciul, de comun acord. Dacă nu se pot pune de acord, decizia va aparține managerului Ligii. Meciurile reprogramate se pot disputa în orice zi a săptămânii și la orice oră, de regulă înaintea disputării următoarei etape;

- Echipele care nu se prezintă la meci sau nu-și dispută restanțele la timp primesc scorul din oficiu – 150/jucător;

- Responsabilitatea rezervării pistelor îi revine căpitanului echipei gazdă.

Sistemul de concurs

- Fiecare etapă constă într-o serie de 3 jocuri;

- Echipele joacă fiecare pe pista ei, una lângă cealaltă;

- Se adună scorurile individuale ale celor 3 jucători, inclusiv handicapurile individuale, pentru cele 3 jocuri. Totalul reprezintă scorul echipei;

- Se joacă sistem campionat, fiecare cu fiecare, câte o etapă în fiecare săptămână;

- Dacă numărul de echipe e mai mare de 8, se joacă doar tur, dacă sunt mai puține se joacă în sistem tur-retur;
- La sfârșitul sezonului se face clasamentul punctelor, și la echipe și la individual;
- Pentru clasamentul individual sunt eligibili doar cei care au jucat minim jumătate din jocurile sezonului.

Modul de desfășurare

- Fiecare echipă are 3 jucători;
- Se joacă 3 jocuri;
- Rezultatele fiecărui jucător se obțin adunând scorurile obținute pe pistă plus handicap;
- Rezultatele echipei se obțin adunând rezultatele celor 3 jucători pentru cele 3 jocuri;
- Sunt permise 2 rezerve/echipă, care pot intra numai între jocuri;
- Pista rămâne aceeași pentru toate cele 3 jocuri;
- Regulile de joc sunt cele în vigoare la WTBA (World Tenpin Bowling Association);
- Ungerea oficială a ligii este Stone street 42 ft. În cazul în care ungerea respectivă nu se poate realiza din motive obiective, echipele vor juca pe ungerea disponibilă, cu condiția să fie house și să fie aceeași pentru ambele echipe. În caz de dispută, se apelează la managerul Ligii, care ia decizia definitivă;
- Dacă sunt mai mult de 14 echipe se organizează 2 grupe.

Handicapuri

- Fiecărui jucător i se atribuie de către managerul Ligii o medie corespunzătoare performanțelor anterioare ale jucătorului, pe ungeri house;
- Handicapul se reevaluează din două în două etape, după a doua reevaluare, la reevaluările următoare, handicapul nu poate să mai crească;
- Pentru jucătoare este același sistem, nu se mai acordă handicap suplimentar;
- La mediile atribuite li se iau în considerare scorurile pe care le-au dat fără handicapul uzual, de 8 popice/joc;
- Scorul maxim posibil într-un joc, inclusiv handicapuri, este 300.

Criterii de departajare

La echipe, în ordine: punctele din întâlnirile directe;
pompaverajul din întâlnirile directe;
cea mai mare medie la sfârșitul sezonului.

Detalii esențiale

- Jucătorii se prezintă la recepție și anunță prezența lor la meciul de ligă;
- Recepționeerul introduce numele jucătorilor în computerul pistei;
- Se acordă un timp de 10 minute de încălzire înainte de începerea jocului;
- Se joacă 3 jocuri la scor, după care pistele se închid;
- Echipele plătesc costurile pistei apoi solicită printul cu rezultatele pe cele 3 jocuri;
- Căpitanul semnează rezultatele și le predă managerului ligii sau le lasă la recepție;
- Dacă un jucător lipsește, rezultatul lui se va consemna cu 150 (handicapurile nu se mai adună);
- Pentru interpretări de regulamente, contestații sau orice fel de sesizări, se apelează la managerul ligii, care ia o decizie definitivă;
- Corecturile de scor sunt permise numai dacă sunt făcute de managerul ligii sau de către personalul tehnic al IDM;
- Dacă se constată că s-au făcut modificări neautorizate de scor, etapa echipei respective e notată cu 0;
- Mâncatul, băutul și fumatul se pot efectua numai în spațiile special desemnate;
- Având în vedere că această competiție este una de masă și nu profesionistă, răspunderea asupra stării de sănătate generate de participarea la această competiție revine în totalitate participanților. Prin înscrierea în concurs fiecare participant certifică pe propria răspundere că este apt fizic, psihiatric și psihologic pentru competiția la care ia parte, a luat la cunoștință prevederile prezentului regulament și le-a acceptat. Jucătorii înscriși în competiție sunt obligați să ia la cunoștință notificările prezentate în materialul "Riscuri de (auto) accidentare" prezente în sala de joc și poartă întreaga responsabilitate pentru nerespectarea acestora.

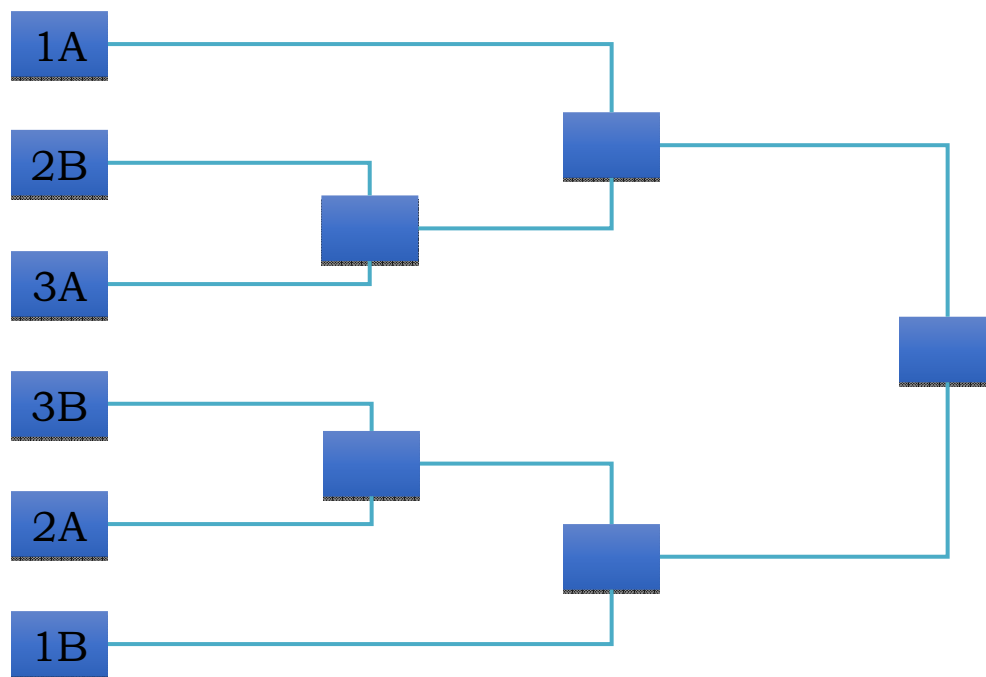
Programul de joc se va comunica vineri, 4 decembrie 2016, ora 17:00.

Finala

Se califică primele șase echipe. În primul pas echipele de pe locurile 1 și 2 stau. Locul 3 joacă cu locul 6. Locul 4 joacă cu locul 5. Câștigătoarea dintre 3 și 6 joacă cu locul 2. Câștigătoarea dintre

4 și 5 joacă cu locul 1. Câștigătoarele dintre ele joacă pentru locurile 1, 2. Pierzătoarele joacă între ele pentru locurile 3 și 4. Se va juca un joc total popice.

Dacă sunt 2 grupe se califică primele 3 din fiecare grupă. Finala se va juca după schema de mai jos:



Organizatorii pot aduce modificări, completări actualului regulament.