REGULAMENTUL ŞI PROGRAMUL

LIGII DE TOAMNĂ - IARNĂ IDM 2016-2017

REGULAMENT

Locul de desfăşurare a competiţiilor

- Clubul IDM Bucureşti, Spl. Independenței nr. 319B;

- tel: 021/316-1052, 072BOWLING, 072BILIARD, 072IDMCLUB.

Perioada de desfăşurare

Începând cu 05 decembrie 2016.

Participanţi

- Echipe de 3 jucători, plus rezerve (numărul lor nu e limitat). Jucătorii se consideră înscrişi din momentul achitării taxei de participare;

- Fiecare echipă îşi nominalizează un căpitan;

- Jucătorii pot avea orice vârstă, sex şi orice nivel de performanță;

- Jucătorii primesc handicapuri, în funcție de mediile lor anterioare. Handicapul este egal cu diferența 100% dintre scorul de referință şi media jucătorului.

Organizare

- Managerul ligii: Ene Manole 0721249503;

- Site-ul oficial: www. idmclub.ro.

Înscrieri

- Înscrierile se încheie pe 04 decembrie 2016;

- Modul de înscriere: Înscrierile se fac la dl. Ene Manole, managerul ligii. Înscrierea este considerată definitivă atunci când se achită taxa de înscriere.

Taxa de înscriere

- 50 lei/jucător

- Sumele strânse din taxele de înscriere se constituie în fond de premiere, care va fi repartizat la sfârşitul ligii, conform prevederilor de mai jos:

Premii:

- locul I echipe 2400 lei;

- Locul II 1800 lei;

- Locul III 1200 lei;

- Locul IV 600 lei.

Diplome şi cupe pentru primele 3 locuri la echipe şi individual, precum şi carduri de wellness şi jocuri pentru locurile I – VI la individual.

Zilelele şi orele de desfăşurare

- Ziua, ora şi pista pe care va juca fiecare echipă se anunță de către managerul ligii, cu 3 zile înaintea desfăşurării meciului, zile de desfăşurare luni şi miercuri;

- Amânări: Dacă meciul nu se poate desfăşura la data şi ora respectivă, echipele pot amâna meciul, de comun acord. Dacă nu se pot pune de acord, decizia va aparține managerului Ligii. Meciurile reprogramate se pot disputa în orice zi a săptămânii şi la orice oră, de regulă înaintea disputării următoarei etape;

- Echipele care nu se prezintă la meci sau nu-şi dispută restanțele la timp primesc scorul din oficiu – 150/jucător;

- Responsabilitatea rezervării pistelor îi revine căpitanului echipei gazdă.

Sistemul de concurs

- Fiecare etapă constă într-o serie de 3 jocuri;

- Echipele joacă fiecare pe pista ei, una lângă cealaltă;

- Se adună scorurile individuale ale celor 3 jucători, inclusiv handicapurile individuale, pentru cele 3 jocuri. Totalul reprezintă scorul echipei;

- Se joacă sistem campionat, fiecare cu fiecare, câte o etapă în fiecare săptămână;

- Dacă numărul de echipe e mai mare de 8, se joacă doar tur, dacă sunt mai puține se joacă în sistem tur-retur;

- La sfârşitul sezonului se face clasamentul punctelor, şi la echipe şi la individual;

- Pentru clasamentul individual sunt eligibili doar cei care au jucat minim jumătate din jocurile sezonului.

Modul de desfăşurare

- Fiecare echipă are 3 jucători;

- Se joacă 3 jocuri;

- Rezultatele fiecărui jucător se obțin adunând scorurile obținute pe pistă plus handicap;

- Rezultatele echipei se obțin adunând rezultatele celor 3 jucători pentru cele 3 jocuri;

- Sunt permise 2 rezerve/echipă, care pot intra numai între jocuri;

- Pista rămâne aceeaşi pentru toate cele 3 jocuri;

- Regulile de joc sunt cele în vigoare la WTBA (World Tenpin Bowling Association);

- Ungerea oficială a ligii este Stone street 42 ft. În cazul în care ungerea respectivă nu se poate realiza din motive obiective, echipele vor juca pe ungerea disponibilă, cu condiția să fie house şi să fie aceeaşi pentru ambele echipe. În caz de dispută, se apelează la managerul Ligii, care ia decizia definitivă;

- Dacă sunt mai mulr de 14 echipe se organizează 2 grupe.

Handicapuri

- Fiecărui jucător i se atribuie de către managerul Ligii o medie corespunzătoare performanțelor anterioare ale jucătorului, pe ungeri house;

- Handicapul se reevaluează din două în două etape, după a doua reevaluare, la reevaluările următoare, handicapul nu poate să mai crescă;

- Pentru jucătoare este acelaşi sistem, nu se mai acordă handicap suplimentar;

- La mediile atribuite li se iau în considerare scorurile pe care le-au dat fără handicapul uzual, de 8 popice/joc;

- Scorul maxim posibil într-un joc, inclusiv handicapuri, este 300.

Criterii de departajare

La echipe, în ordine: punctele din întâlnirile directe;

popicaverajul din întâlnirile directe;

cea mai mare medie la sfârşitul sezonului.

Detalii esențiale

- Jucătorii se prezintă la recepție şi anunță prezența lor la meciul de ligă;

- Recepționerul introduce numele jucătorilor în computerul pistei;

- Se acordă un timp de 10 minute de încălzire înainte de începerea jocului;

- Se joacă 3 jocuri la scor, după care pistele se închid;

- Echipele plătesc costurile pistei apoi solicită printul cu rezultatele pe cele 3 jocuri;

- Căpitanul semnează rezultatele şi le predă managerului ligii sau le lasă la recepție;

- Dacă un jucător lipseşte, rezultatul lui se va consemna cu 150 (handicapurile nu se mai adună);

- Pentru interpretări de regulamente, contestații sau orice fel de sesizări, se apelează la managerul ligii, care ia o decizie definitivă;

- Corecturile de scor sunt permise numai dacă sunt făcute de managerul ligii sau de către personalul tehnic al IDM;

- Dacă se constată că s-au făcut modificări neautorizate de scor, etapa echipei respective e notată cu 0;

- Mâncatul, băutul şi fumatul se pot efectua numai în spațiile special desemnate;

- Având în vedere că această competiție este una de masă şi nu profesionistă, răspunderea asupra stării de sănătate generate de participarea la această competiție revine în totalitate participanților. Prin înscrierea în concurs fiecare participant certifică pe propria răspundere că este apt fizic, psihiatric şi psihologic pentru competiția la care ia parte, a luat la cunoştință prevedereile prezentului regulament şi le-a acceptat. Jucătorii înscrişi în competiție sunt obligați să ia la cunoştință notificările prezentate în materialul "Riscuri de (auto) accidentare" prezente în sala de joc şi poartă întreaga responsabilitate pentru nerespectarea acestora.

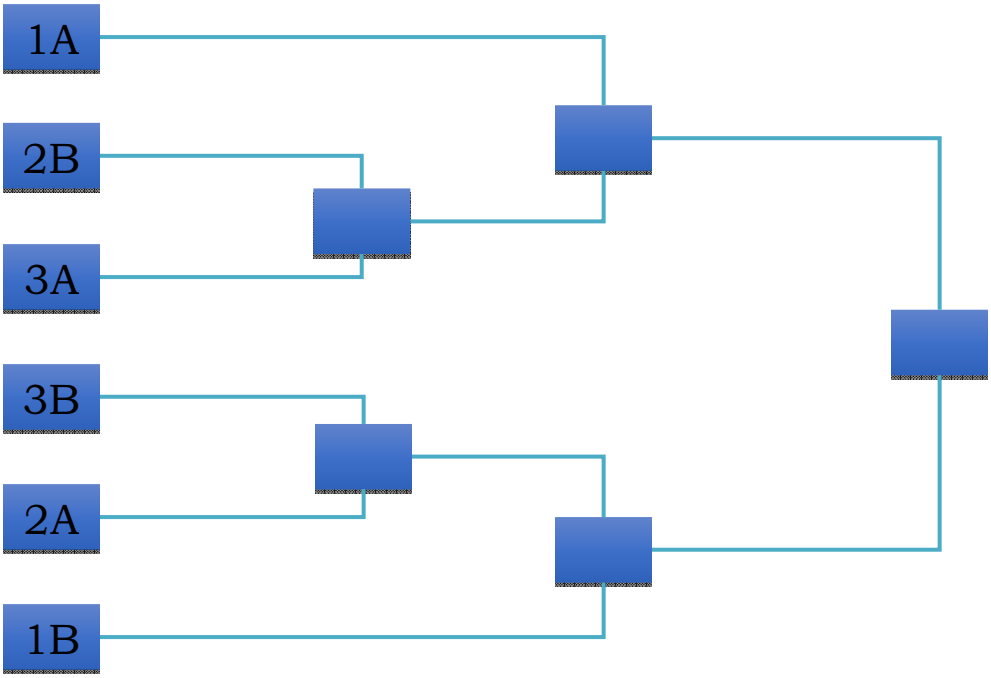
Programul de joc se va comunica vineri, 4 decembrie 2016, ora 17:00.

Finala

Se califică primele şase echipe. În primul pas echipele de pe locurile 1 şi 2 stau. Locul 3 joacă cu locul 6. Locul 4 joacă cu locul 5. Câştigătoarea dintre 3 şi 6 joacă cu locul 2. Câştigătoarea dintre

4 şi 5 joacă cu locul 1. Câştigătoarele dintre ele joacă pentru locurile 1, 2. Pierzătoarele joacă între ele pentru locurile 3 şi 4. Se va juca un joc total popice.

Dacă sunt 2 grupe se califică primele 3 din fiecare grupă. Finala se va juca după schema de mai jos:



Organizatorii pot aduce modificări, completări actualului regulament.