

**REGULAMENTUL ȘI PROGRAMUL
LIGII DE TOAMNĂ-IARNĂ IDM 2019 - 2020**

REGULAMENT

Locul de desfășurare a competițiilor

- Clubul IDM București, Spl. Independenței nr. 319B;
- tel: 021/316-1052, 072BOWLING, 072BILIARD, 072IDMCLUB.

Perioada de desfășurare

Începând cu 04.11.2019.

Participanți

- Echipe de 3 jucători, plus rezerve (numărul lor nu e limitat). Jucătorii se consideră înscriși din momentul achitării taxei de participare;
- Fiecare echipă își nominalizează un căpitan;
- Jucătorii pot avea orice vârstă, sex și orice nivel de performanță;
- Jucătorii primesc handicapuri, în funcție de mediile lor anterioare. Handicapul este egal cu diferența 100% dintre scorul de referință și media jucătorului;
- jucătoarele categoria A primesc 8 popice handicap, scor maxim cu handicap 300.

Organizare

- Managerul ligii: Ene Manole 0721249503;
- Site-ul oficial: www.idmclub.ro.

Înscrieri

- Înscrierile se încheie pe 01.11.2019;
- Modul de înscriere: Înscrierile se fac la dl. Ene Manole, managerul ligii. Înscrierea este considerată definitivă atunci când se achită taxa de înscriere.

Taxa de înscriere

- 70 lei/jucător;
- Sumele strânse din taxele de înscriere se constituie în fond de premiere.

Premii:

Echipe

- Locul I 900 lei + cupe
- Locul II 750 lei + cupe
- Locul III 600 lei + cupe
- Locul IV 400 lei + cupe

Duo

- Locul I 600 lei + cupe
- Locul II 400 lei + cupe
- Locul III 300 lei + cupe

Individual

- Locul I 1 x Bilă bowling reactivă
- Locul II 1 x Bilă bowling reactivă
- Locul III 1 x Spare Ball

Diplome și cupe pentru primele 3 locuri la echipe și individual, precum și carduri de wellness și jocuri pentru locurile I – VI la individual.

Zilelele și orele de desfășurare

- Ziua, ora și pista pe care va juca fiecare echipă se anunță de către managerul ligii, cu 3 zile înaintea desfășurării meciului, zile de desfășurare luni și miercuri.

Sistemul de concurs

- Fiecare etapă constă într-o serie de 3 jocuri;
- Echipele joacă fiecare pe pista ei;
- Se adună scorurile individuale ale celor 3 jucători, inclusiv handicapurile individuale, pentru cele 3 jocuri. Totalul reprezintă scorul echipei;
- La sfârșitul sezonului se face clasamentul punctelor la echipe, duo și individual;
- Condiții de calificare, minim 6 etape jucate. Clasamentul pe etapă se face la sfârșitul jocurilor din ziua de miercuri din săptămâna respectivă.
- Echipele duo, jucătorii pot fi din echipe diferite, înscrierea facându-se la începutul competiției;
- Se joacă 9 etape, se cumulează cele mai bune 6 rezultate. O etapă este organizată pe durata a 2 zile, luni și miercuri în săptămâna în curs;
- Punctajul se acordă în funcție de numărul echipelor care au jucat în etapa respectivă (ex. 9 echipe, locul 1 - 9 puncte, locul 2 - 8 puncte, locul 3 - 7 puncte, etc.).

Modul de desfășurare

- Fiecare echipă are 3 jucători;
- Se joacă 3 jocuri;

- Pot juca simultan 4 jucători, cu obligația de a anunța înainte de fiecare joc componența echipei de 3, al 4 lea poate conta pentru duo sau individual;
- Rezultatele fiecărui jucător se obțin adunând scorurile obținute pe pistă plus handicap;
- Rezultatele echipei se obțin adunând rezultatele celor 3 jucători pentru cele 3 jocuri;
- Sunt permise 2 rezerve/echipă, care pot intra numai între jocuri;
- Pista rămâne aceeași pentru toate cele 3 jocuri;
- Regulile de joc sunt cele în vigoare la WTBA (World Tenpin Bowling Association);
- Ungerea oficială a ligii este Lithium 8245/44 ft. În cazul în care ungerea respectivă nu se poate realiza din motive obiective, echipele vor juca pe ungerea disponibilă, cu condiția să fie house și să fie aceeași pentru ambele echipe. În caz de dispută, se apelează la managerul Ligii, care ia decizia definitivă.

Handicapuri

- Fiecărui jucător i se atribuie de către managerul Ligii o medie corespunzătoare performanțelor anterioare ale jucătorului, pe ungeri house;
- Handicapul se reevaluează după fiecare etapă, până la sfârșitul ligii. Handicapul nu se mărește pe durata ligii; handicapul nu poate scădea mai mult de jumătate din handicapul inițial;
- Pentru jucătoare este același sistem, nu se mai acordă handicap suplimentar (doar pentru categoria A);
- Scorul maxim posibil într-un joc, inclusiv handicapuri, este 300;
- Categoria jucătorilor se acordă în funcție de rezultatele obținute la concursurile organizate de IDM Club. Dacă nu a evoluat la aceste concursuri, se consideră media calculată de Federația Română de Bowling.

Criterii de departajare

La echipe, în ordine: cea mai mare medie la sfârșitul sezonului.

Detalii esențiale

- Jucătorii se prezintă la recepție și anunță prezența lor la meciul de ligă;
- Recepționarul introduce numele jucătorilor în computerul pistei;
- Se acordă un timp de 10 minute de încălzire înainte de începerea jocului;
- Se joacă 3 jocuri la scor, după care pistele se închid;

- Echipele plătesc costurile pistei apoi solicită printul cu rezultatele pe cele 3 jocuri;
- Căpitanul semnează rezultatele și le predă managerului ligii sau le lasă la recepție;
- Dacă un jucător lipsește, rezultatul lui se va consemna cu 150 (handicapurile nu se mai adună);
- Pentru interpretări de regulamente, contestații sau orice fel de sesizări, se apelează la managerul ligii, care ia o decizie definitivă;
- Corecturile de scor sunt permise numai dacă sunt făcute de managerul ligii sau de către personalul tehnic al IDM;
- Dacă se constată că s-au făcut modificări neautorizate de scor, etapa echipei respective e notată cu 0;
- Mâncatul, băutul și fumatul se pot efectua numai în spațiile special desemnate;
- Având în vedere că această competiție este una de masă și nu profesionistă, răspunderea asupra stării de sănătate generate de participarea la această competiție revine în totalitate participanților. Prin înscrierea în concurs fiecare participant certifică pe propria răspundere că este apt fizic, psihiatric și psihologic pentru competiția la care ia parte, a luat la cunoștință prevederile prezentului regulament și le-a acceptat. Jucătorii înscriși în competiție sunt obligați să ia la cunoștință notificările prezentate în materialul “Riscuri de (auto) accidentare” prezente în sala de joc și poartă întreaga responsabilitate pentru nerespectarea acestora.

Programul de joc se va comunica luni, 04.11.2019, ora 15:00.

Finala

Se califică primele patru echipe. Locul 1 joacă cu locul 4. Câștigătoarele joacă între ele pentru locurile 1 și 2. Pierzătoarele joacă între ele pentru locurile 3 și 4. Se vor juca două jocuri total popice.

Modul de desfășurare a finalei se poate modifica în funcție de numărul de echipe înscrise la ligă.

Organizatorii pot aduce modificări, completări actualului regulament.